

TD UML 2013 - Emmanuel Pichon

Conception : héritage

Nota bene : l'exemple du TD e-CERFA n'est pas assez complexe pour justifier l'utilisation de l'héritage. On peut cependant utiliser cet exemple à des fins pédagogiques.

1 Première approche (souvent rencontrée lors de l'analyse)

Dessiner un arbre d'héritage faisant apparaître chaque type de rubrique : texte, date, nombre avec unité, booléen, information (= pas de saisie), début de zone, fin de zone. Commenter cet arbre d'héritage.

2 Deuxième approche : héritage au niveau de la classe Saisie

Construire un tableau permettant d'identifier pour chaque type de rubrique :

- l'usage et le comportement de chaque opération de la classe Saisie,
- l'usage de chaque attribut de la classe Saisie.

Saisie	
-	valeurSaisie :String
+	enregistrer()
+	infosRubrique()

Identifier les classes de l'arbre d'héritage.

Dessiner l'arbre d'héritage.

Commenter l'influence des opérations et des attributs sur le résultat.

3 Deuxième approche : héritage au niveau de la classe Rubrique

Construire un tableau permettant d'identifier pour chaque type de rubrique :

- l'usage et le comportement de chaque opération de la classe Rubrique,
- l'usage de chaque attribut de la classe Rubrique.

Rubrique	
-	identifiant :String
-	libelle :String
-	longueur :int
-	texte :String
-	type :String
-	valeur :String
+	controler() :boolean
+	infoRubrique() :String

Identifier les classes de l'arbre d'héritage.

Dessiner l'arbre d'héritage.

Commenter l'influence des opérations et des attributs sur le résultat.

4 Concevoir un écran générique de paramétrage (hors e-CERFA)

Concevoir un écran générique de paramétrage permettant d'ajouter et de supprimer des valeurs dans des listes, par exemple, liste des pays, des modèles de voiture, ... Chaque liste de valeurs peut avoir ses propres règles d'ajout (doublons interdits, valeurs interdites, ...) et de suppression (liste vide interdite, valeurs non supprimables,...). NB : l'ajout d'une nouvelle liste ne doit pas avoir d'impacts sur la conception initiale.

- 1) Construire un diagramme de séquence de conception « ajouter un élément » en appliquant les couches de conception IHM, contrôleur et Domaine (cf. e-CERFA).
- 2) En même temps, construire le diagramme de classes associé au diagramme de séquence de conception.